NICOLAS DE LOS SANTOS

AKA FATOSEPER





CHARACTER ARTIST / 3D ARTIST

Ha studiato Grafica Editoriale all'Istituto Nazionale d'Arte di Firenze e ha conseguito il Master in Concept Art presso l'istituto Bigrock.
Character artist e 3D artist a Milano, scultore e artista 3D in proprio, insegnante di Zbrush a Roma.

ESPERIENZA

Orditore
DAISY S.R.L. [08/2019 – 08/2020]

Indirizzo: VIA G. DI VITTORIO, 54, 59013 Montemurlo, Prato (Italia)
Città: Montemurlo
Paese: Italia
Nome dellunità o del servizio: PREPARAZIONE E FILATURA DI FIBRE TESSILI (131) - Impresa o settore: Attività manifatturiere

Character Artist
CrazyPanda s.r.l. [05/2022]

Indirizzo: Via Mac Mahon 33, 20155 Milano (Italia)
Città: Milano
Paese: Italia
Nome dellunità o del servizio: Consulenza nel settore delle tecnologie dell'informatica - Impresa o settore: Attivita artistiche, di intrattenimento e divertimento
ZBrush · Photoshop · Modellazione 3D · Design di personaggi · Subtance Painter · Marvelous Designer · Maya · 3D Studio Max · Blender (programma) · Progettazione 3D

Insegnante nei corsi di qualificazione professionale
Vigamus Academy [06/2022]

Indirizzo: Via Cornelia, 498, 00166 Roma (Italia)
Città: Roma
Paese: Italia
Nome dellunità o del servizio: Programmi di amministrazione scolastica - Impresa o settore: Istruzione
Docente Zbrush nel corso di grafica 3D, concept art e animation per videogiochi

Operatore museale / Guida
Museo delle illusioni Firenze [05/2024]

Indirizzo: Borgo degli albizi 29
Città: Firenze
Paese: Italia

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Liceo artistico
Liceo Artistico di Porta Romana [2011 – 2016]
Indirizzo: Firenze (Italia)
Professionali
-Grafica Pubblicitaria (utilizzo software di fotoritocco/video editing)
-Grafica editoriale (legatoria, disegno tecnico, disegno grafico, tecniche di stampa e utilizzo di macchinari addetti, incisione)
-Illustrazione (disegno tramite software, impaginazione, disegno tradizionale)

Master
BigRock | Institute of Magic Technologies [09/2020 – 02/2021]
Indirizzo: Tenuta, Ca' Tron TV, 31056 Ca' Tron, Treviso (Italia)
https://www.bigrock.it/
Campi di studio: Concept art







PROGETTI PERSONALI

FIGHTING CHARACTERS PREMIUM ART COLLECTION

Una collezione di figure basate su personaggi di giochi di combattimento







Sculpt realizzati su Zbrush, Modellazione/Retopology/UV/Render su Maya e Texture su Substance Painter













Tira da Soul Calibur



Ancient Ogre da Tekken





Rose da Street Fighter

PROGETTI IN CLASSE

RIJU DA ZELDA - DIMOSTRAZIONE DI UN PERSONAGGIO A MEZZOBUSTO

Una delle sculture realizzate durante le lezioni a Vigamus Academy utilizzando Zbrush, con dimostrazione pratica agli studenti del corso













CHRISTOPHER JOHNSON - DIMOSTRAZIONE DI UNA CREATURA

Una delle sculture realizzate durante le lezioni a Vigamus Academy utilizzando Zbrush, con dimostrazione pratica agli studenti del corso



